

КОМП'ЮТЕРНІ ІГРИ ЯК ЗАСІБ НАВЧАННЯ ДІТЕЙ З ОСОБЛИВИМИ ПОТРЕБАМИ

Звєкова Світлана, викладач
кафедри загальної педагогіки і спеціальної освіти,
аспірантка Ізмаїльського державного гуманітарного
університету

Одне із завдань інклюзивної освіти – створення доброзичливого та доступного середовища, що дозволяє учням отримувати знання, максимально реалізувати власні можливості у постановці та досягненні життєвих цілей. Тут «на допомогу» приходять інформаційно-комунікаційні технології (далі – ІКТ) як один із інструментів, що сприяють досягненню цих цілей.

ІКТ можуть допомогти дітям з особливими потребами у навчанні різними способами. Наприклад, вони можуть використовуватися для:

- Надання доступу до інформації та ресурсів. ІКТ можуть допомогти дітям з особливими потребами отримувати доступ до інформації та ресурсів, які їм необхідні для навчання, незалежно від їхніх фізичних або когнітивних можливостей. Наприклад, діти з порушеннями зору можуть використовувати спеціальні програмні забезпечення для читання тексту, а діти з порушеннями слуху можуть використовувати субтитри або переклади на жестову мову.

- Індивідуалізації навчання. ІКТ можуть бути використані для індивідуалізації навчання, щоб відповідати потребам кожного учня. Наприклад, вчителі можуть створювати персоналізовані навчальні плани для дітей з особливими потребами, використовуючи ІКТ.

- Покращення комунікації. ІКТ можуть допомогти дітям з особливими потребами спілкуватися з іншими людьми. Наприклад, діти з порушеннями мовлення можуть використовувати програми для спілкування за допомогою символів або відео.

ІКТ є цінним інструментом для підтримки інклюзивної освіти. Вони можуть допомогти забезпечити, щоб всі учні, незалежно від їхніх потреб, мали рівні можливості для успіху.

Комп'ютерні ігри

Комп'ютерні ігри для дошкільнят мають бути цікавими, розвивати увагу, швидкість реакцій, тренувати пам'ять. Виконання всіх ігрових завдань повинно навчити дитину аналітично мислити в нестандартних ситуаціях, класифікувати і узагальнювати поняття; розвивати дрібну моторику рук і зорово-моторну координацію. Крім того, гра повинна бути осмисленою і простий одночасно, з низьким рівнем агресії.

Головний плюс комп'ютерних ігор при підготовці до школи – розвиток у малюка посидючості та цілеспрямованості. Діти, які звертаються «на ти» з комп'ютером, відчують себе більш впевненими в сучасному житті, легше адаптуються до різних ситуацій.

Правила комп'ютерних ігор для дітей дошкільного віку:

- Гра повинна бути короткою і зрозумілою. Діти дошкільного віку мають короткий період уваги, тому гра не повинна тривати більше 20-30 хвилин. Крім того, правила гри повинні бути простими і зрозумілими, щоб дитина могла легко їх запам'ятати.

- Гра повинна бути цікавою та захоплюючою. Діти дошкільного віку люблять грати, тому гра повинна бути цікавою та захоплюючою для них. Вона повинна включати в себе яскраві картинки, приємну музику та цікаві завдання.

- Гра повинна бути адаптованою до вікових особливостей дітей. Діти дошкільного віку мають різні здібності та потреби, тому гра повинна бути адаптованою до їхніх вікових особливостей. Наприклад, діти з порушеннями зору можуть грати в ігри з голосовими підказками, а діти з порушеннями слуху можуть грати в ігри з субтитрами або перекладами на жестову мову.

Правила комп'ютерних ігор для дітей з особливими освітніми потребами:

- Гра повинна бути адаптованою до індивідуальних потреб дитини. Перед тим, як вибрати гру для дитини з особливими освітніми потребами, важливо врахувати її

індивідуальні потреби. Наприклад, дитина з порушеннями зору може грати в ігри з голосовими підказками, а дитина з порушеннями слуху може грати в ігри з субтитрами або перекладами на жестову мову.

- Гра повинна бути цікавою та захоплюючою. Діти з особливими освітніми потребами також люблять грати, тому гра повинна бути цікавою та захоплюючою для них. Вона повинна включати в себе яскраві картинки, приємну музику та цікаві завдання.

- Гра повинна бути корисною для розвитку дитини. Ігри можуть бути не тільки розвагою, але й корисним інструментом для розвитку дитини. Гра може допомогти дитині розвивати свої пізнавальні здібності, моторику, творчість тощо.

Скільки хвилин має тривати гра:

Тривалість гри залежить від віку дитини та її індивідуальних особливостей. Для дітей дошкільного віку гра не повинна тривати більше 20-30 хвилин. Для дітей з особливими освітніми потребами тривалість гри може бути коротшою, якщо дитина швидко втомлюється або має проблеми з концентрацією уваги.

Підказка для батьків:

Розвиваючі ігри для дітей варто вибирати в залежності від: віку дитини, його здібностей, улюблених занять і захоплень, темпераменту і характеру, настрою та емоційного стану в даний момент.

Специфіка розвиваючих ігор залежить від віку, на який вони розраховані. Розвиваючі ігри для дітей – важливий елемент дошкільного розвитку. З ними діти вчаться орієнтуватися в часі і просторі, розрізняти фігури і форми. Розвиваючі ігри для дітей дошкільного віку, часто працюють саме з цими дитячими вміннями та навичками. І навіть більше того: у багатьох іграх дошкільнята також вчаться читати, рахувати, розвивають логічне і творче мислення. Необхідність слідувати правилам гри розвиває у дітей дисциплінованість, а спільні ігри вчать діяти в команді.

Але, мабуть, головне, що дають розвиваючі ігри дошкільнику – це мотивація до навчання, пробудження допитливості.

Розвиваючі ігри: завантажити або онлайн?

Вам, ймовірно, варто завантажити безкоштовні розвиваючі ігри завантажити, якщо:

- у вас немає регулярного доступу в Інтернет,
- ваш комп'ютер оснащений потужним антивірусом,
- ваша дитина нечасто проводить час за комп'ютером,
- у вас є час на оновлення дитячої ігровотеки (пошук нових розвиваючих ігор, їх установка, видалення вже нецікавих або що не сподобались дитині ігор).

Приклади розвивальних відео з використанням комп'ютерних технологій



Цікаві вправи для перевірки уваги та пам'яті



Розвиваючі мультики та пісні для дітей. Дошкільне виховання



*Дихальна релаксаційна вправа для дітей
ДОЛОНЬКА*



Мультик про Настуню і комп'ютер



Логопедична гра для диференціації звуків С-Ш



Збірка комп'ютерних ігор для автоматизації звука С

Комп'ютерні ігри: чи це шкідливо?

Безперечно, надмірне проведення часу за комп'ютером може викликати не тільки у дитини, а й у дорослої людини, залежність. Те саме відбувається й з іншими речами, від яких людина отримує задоволення. Уся справа в стимулах, що впливають на центр задоволення вашого мозку. Простими словами, мозок запам'ятовує, що вам сподобалося минулі кілька разів, і пропонує знову і знову відтворювати ті почуття та емоції.

На виникнення ігрової залежності впливають багато факторів, серед яких відсутність контролю з боку батьків, самодисципліни самої дитини, інших захоплень тощо. Також викликає звикання певний елемент винагороду, що властивий іграм. Про набуту залежність може свідчити безсоння і внаслідок стомлюваність дитини, надмірна тривога, збудливість.

Існує думка, що жорстокі комп'ютерні ігри спричиняють агресію в дітей. Проте дослідження техаських вчених не виявило в цьому зв'язку. Спостереження проводилося над 165 молодими людьми, які активно грали в жорстокі відеоігри. Діти, які чинили насильство над іншими в реальному житті, зазнавали так само реального насильства з боку своїх близьких. А в інших геймерів, в родинях яких усе було добре, в житті прояву насильства не спостерігалось. Це не означає, що можна давати повну свободу вибору дитині в комп'ютерних іграх, але передчасно ставити на них хрест не варто. Адже на ігровий розлад впливають інші соціальні фактори, які батьки повинні відстежувати. Ви можете грати разом із дітьми в неконкурентні та ненасильницькі ігри – це допоможе встановити порозуміння.

Чим корисні комп'ютерні ігри для розвитку дитини?

Якщо не зловживати комп'ютерними іграми, можна уникнути негативних наслідків і навіть отримати певну користь. Як відомо, правильна робота з комп'ютером розвиває дрібну моторику рук, координацію рухів, абстрактне мислення.

Згідно з дослідженням Рочестерського центру нейровізуалізації, при помірній грі в шутер людина має більшу схильність до набуття нових сенсомоторних навичок, аніж той, хто не грає взагалі. Швидкість реакції збільшується, що також відзначають багато вчених.

Наприклад, у 90-ті роки для звичайної дитини була нормальна швидкість реакції у 200 мс, зараз же, внаслідок комп'ютеризації, реакція стала швидшою – 120 мс. Як показують спостереження, дитина, яка грає в шутери для дітей, має швидшу, але не менш точну реакцію.

Ще одні спостереження демонструють, що віртуальні ігри здатні показувати позитивну динаміку у різних ситуаціях. Наприклад, гра з доповненою реальністю Pokemon GO є корисною для заохочення фізичної активності серед тих, хто не любить спорт. Для дітей, які перенесли операцію, портативна гра більше допомогла зняти передопераційну тривожність, ніж доза заспокійливого. А такі класичні головоломки як Tetris або Bejeweled зменшують депресію, стрес і навіть запобігають поганим спогадам після подій, що колись травмували.

Можна розглядати комп'ютерні ігри не тільки як розваги, а і як потенційну роботу в майбутньому. У світі дуже цінуються комп'ютерні розробники. Над однією грою працює ціла команда талановитих людей: художники, звукорежисери, сценаристи, програмісти, геймдизайнери, продюсери. Покажіть дитині комп'ютерну гру з цього боку і, можливо, це її зацікавить. А розвинути професійні навички у цій сфері допоможе репетитор із програмування.

Пропонуємо деякі ігри для розвитку Ваших дітей:

- Ігри з пріоритетом мовленнєвих завдань;
- Настільно-друковані ігри пізнавального спрямування;
- Ігри логіко-математичного спрямування;
- Ігри природничого спрямування;
- Розумні мультяшки;
- Вчимося малювати разом.
- Вашій увазі портал розвиваючих і навчаючих ігор.
- Пізнавальні ігри для дітей 3-5 років.

- Ігри для дітей 5 років.
- Розвивальні ігри онлайн для дітей 5 років.
- Ігри для дітей.



Як зробити перебування дитини за комп'ютером безпечним?

Проведення часу за комп'ютером вже давно стало звичною справою для всіх, тим більше коли йдеться про комп'ютерні ігри. Але щоб не наражати на небезпеку дітей, варто дотримуватися деяких правил. Перша частина з них стосується фізичного здоров'я:

- через кожні 20-30 хвилин відриватися від екрана та давати очам відпочити;
- не сидіти з увімкненим екраном у темряві, оскільки це дає додаткове навантаження на очі;
- дотримуватися відстані від очей до монітора (близько 50 см);
- подбайте про якість монітора, щоб уникнути негативного випромінювання на очі (екран можна перевірити у простий спосіб – flashing tests).

Друга частина про психологічний стан:

- встановіть з дитиною чіткі часові обмеження за комп'ютером;

- надавайте перевагу іграм на логіку, стратегіям, уникаючи або мінімізуючи ігри з «ефектом несподіванки» та швидкою зміною картинки.

І останнє правило більше спрямоване на поведінку батьків: не карайте дитину заборонаю користуватися комп'ютером, і не заохочуйте її можливістю більше проводити час за іграми. Обидва ці елементи виховання можуть призвести надалі до різкої реакції дитини, з якою буде складно впоратися. В багатьох випадках дитина тікає у віртуальний світ, тому що в реальному житті їй чогось не вистачає, а гра – це єдиний для неї спосіб задовольнити основні психологічні потреби. Тому найголовніший висновок – потрібно спілкуватися з дитиною, дізнаватися про її інтереси, друзів, події в школі та за необхідності пропонувати їй альтернативні способи проведення часу.

Вправи по інформаційним технологіям для дітей і батьків з ООП



ООП – це один із найважливіших принципів програмування, який дозволяє створювати складні програми з використанням узагальнених понять. ООП можна вивчати як діти, так і дорослі, і це може бути дуже цікавим і захоплюючим досвідом.

Ось кілька вправ, які ви можете спробувати разом з дітьми:

- Створіть просту гру з використанням класів. Наприклад, ви можете створити гру, в якій гравець керує персонажем, який повинен перетнути перешкоди. Кожен клас може представляти один тип об'єкта, наприклад, персонаж, перешкоду або бонус.

- Створіть програму, яка використовує наслідування. Наприклад, ви можете створити програму, яка генерує різні типи геометричних фігур. Клас базової фігури може містити загальні властивості та методи для всіх фігур, а класи похідних фігур можуть розширювати ці властивості та методи.

- Створіть програму, яка використовує поліморфізм. Наприклад, ви можете створити програму, яка використовує один інтерфейс для різних типів об'єктів. Це дозволяє програмувати незалежно від конкретних типів об'єктів, які будуть використовуватися.

- Ось кілька конкретних прикладів вправ, які ви можете спробувати:

- Створіть гру, в якій гравець керує персонажем, який повинен перетнути перешкоди. Клас персонаж може містити такі властивості, як позиція, швидкість і здоров'я. Клас перешкоди може містити такі властивості, як розмір, форма і тип.

- Створіть програму, яка генерує різні типи геометричних фігур. Клас базової фігури може містити такі властивості, як розмір, форма і колір. Класи похідних фігур можуть розширювати ці властивості та методи. Наприклад, клас квадрата може мати метод, який повертає периметр квадрата.

- Створіть програму, яка використовує один інтерфейс для різних типів об'єктів. Наприклад, ви можете створити інтерфейс для об'єктів, які можуть рухатися. Клас автомобіля може реалізувати цей інтерфейс, а клас людини також може реалізувати цей інтерфейс.

- Ці вправи допоможуть дітям зрозуміти основні принципи ООП. Вони також можуть бути дуже цікавими і захоплюючими для дітей і батьків.

Ось кілька порад щодо того, як зробити ці вправи більш цікавими для дітей:

- Використовуйте цікаві теми для програм, які ви створюєте. Наприклад, ви можете створити гру, в якій гравець керує персонажем у своїй улюбленій казці або фільмі.

- Заохочуйте дітей до творчості. Нехай вони самі вирішують, які властивості та методи вони хочуть додати до своїх класів.

- Не бійтеся робити помилки. Помилки – це частина процесу навчання.

Звичайно, ви можете адаптувати ці вправи відповідно до вікових та інтересів дітей.

Ігри з планшетами можуть бути чудовим способом для дітей з ООП навчатися, розвиватися та розважатися. Ось кілька конкретних прикладів ігор, які можуть бути корисними для дітей з ООП:

- Ігри, які розвивають моторні навички. Ігри, які вимагають від дітей маніпулювати предметами на екрані, можуть допомогти їм розвинути дрібну моторику, зорово-моторну координацію та увагу. Наприклад, гра «Angry Birds» вимагає від гравців стріляти камінчиками, щоб збити свиней.

- Ігри, які розвивають когнітивні навички. Ігри, які вимагають від дітей думати та вирішувати проблеми, можуть допомогти їм розвинути когнітивні навички, такі як пам'ять, увагу та логіка. Наприклад, гра «Candy Crush Saga» вимагає від гравців поєднувати три однакові цукерки, щоб очистити дошку.

- Ігри, які розвивають мовні навички. Ігри, які вимагають від дітей читати, писати та розмовляти, можуть допомогти їм розвинути мовні навички. Наприклад, гра «Simon Says» вимагає від гравців слухати інструкції та слідувати їм.

- Ігри, які розвивають соціальні навички. Ігри, які дозволяють дітям взаємодіяти з іншими людьми, можуть допомогти їм розвинути соціальні навички, такі як спілкування та співпраця. Наприклад, гра «Minecraft» дозволяє гравцям будувати світи разом.

При виборі ігор для дітей з ООП важливо враховувати їхні індивідуальні потреби та інтереси. Ось кілька порад:

- Почніть з простих ігор і поступово переходьте до складніших.
- Будьте готові до того, що дитина може потребувати додаткової допомоги та підтримки.
- Не забувайте робити перерви, щоб дитина не втомилася.

Якщо ви не впевнені, яка гра буде найкращою для вашої дитини, поговоріть з її терапевтом або вчителем. Вони можуть допомогти вам підібрати гру, яка буде корисною та цікавою для вашої дитини.

Правила безпеки в Інтернеті для дітей

- Нікому без дозволу батьків не давати особисту інформацію: домашню адресу, номер домашнього телефону, робочу адресу батьків, їхній номер телефону, назву й адресу школи.
- Якщо знайдете якусь інформацію, що турбує вас, негайно сповістіть про це батьків.
- Ніколи не погоджуватися на зустріч з людиною, з якою ви познайомилися в Інтернеті. Якщо все ж таки це необхідно, то спочатку потрібно спитати дозволу батьків, а зустріч повинна відбутися в громадському місці й у присутності батьків.
- Не посилати свої фотографії чи іншу інформацію без дозволу батьків.
- Не відповідати на невиховані і грубі листи. Якщо одержите такі листи не з вашої вини, то сповістіть про це батьків, нехай вони зв'яжуться з компанією, що надає послуги Інтернет.
- Розробити з батьками правила користування Інтернетом. Особливо домовитися з ними про прийнятний час роботи в Інтернеті і сайти, до яких ви збираєтесь заходити.
- Не заходити на аморальні сайти і не порушувати без згоди батьків ці правила.
- Не давати нікому крім батьків свої паролі, навіть найближчим друзям.

- Не робити протизаконних вчинків і речей в Інтернеті.
- Не шкодити і не заважати іншим користувачам.

Шість правил розумного користувача Інтернету:

- Я буду поводитись в Інтернеті чемно і не ображати інших.
- Я буду залишати негарні веб-сайти.
- Я буду зберігати свій пароль в таємниці.
- Я буду розповідати своїм батькам про проблеми й користуватися їхньою підтримкою.
- Я буду шукати цікаві веб-сайти й ділитися посиланнями зі своїми друзями.
- Я знаю, що можна бути легко обманутим і не буду повідомляти реальні імена, адреси й номери телефонів.

Комп'ютерні ігри – мегарозвага XXI століття

Комп'ютерні ігри вже давно перетворилися зі звичайного підліткового захоплення на повноцінний масовий спорт. Частенько їх фантастичні світи захоплюють настільки, що зовсім втрачаєш відчуття часу.

Давай дізнаємось трохи більше про улюблений вид відпочинку XXI століття.

Список кращих розвиваючих комп'ютерних ігор для дітей

«Замість того, аби сидіти в комп'ютері, краще б справою зайнявся» – класична фраза батьків до своїх дітей. Після добірки нижче вам доведеться прибрати з ужитку цю фразу, адже дитина зможе не тільки грати, а й розвиватися. Це не ті ігри, сенс яких – гнатися за уявними досягненнями, отримувати високі ранги або накопичувати віртуальні та марні гроші. Перед вами список ігор, спрямованих на розвиток різних навичок дитини (у тому числі творчих).

Вивчення англійської мови. Якщо ви колись грали в ігри, могли помітити, наскільки швидко та просто інформація звідти відкладається у вашій голові. Це могли бути мелодії, репліки, алгоритми дій тощо. З огляду на це, комп'ютерні ігри можна використовувати як доповнення до вивчення іноземної мови. Сучасні ігри побудовані на

цікавих діалогах і мають сюжет, тому під час гри дитина може поповнювати словниковий запас і запам'ятовувати певні граматичні конструкції. Головне – одразу встановлювати гру іноземною мовою. Можна навіть вести свій словник. Для більш ґрунтовного вивчення іноземних мов варто користуватись послугами репетиторів, яких можна знайти через пошук на платформі **BUKI**. Можна виділити такі ігри:

- **British Council.** Ці флеш-ігри представлені британською мовною школою, всі вони прості та зрозумілі. Доступно 12 ігор, можна грати як на сайті онлайн, так і завантажити для ПК. Розраховані в середньому на дітей віком до 7 років.

- **To the Moon.** Ця гра була випущена ще 10 років тому, проте вона отримує захоплені відгуки гравців навіть сьогодні. Картинка тут піксельна, але пригодницький сюжет грає головну роль. Гра підійде для новачків та середнього рівня, оскільки тут дуже багато текстових складових.

- **Sherlock Holmes: Crimes and Punishments.** Класичний детектив, головне завдання якого – це розкриття злочинів. Більшість гри побудована саме на діалогах, а для розслідувань потрібно буде читати багато текстових доказів.

- Розвиток логіки – **World of Goo.** Відома гра на логічне та тактичне мислення підійде гравцям будь-якого віку. У ній потрібно вибудовувати різноманітні конструкції, щоб виконати завдання. Гра не відрізняється особливою графікою, проте картинка приємна для очей, а на фоні завжди грає спокійна музика.

- Розвиток музикального слуху – **Crypt of the NecroDancer.** Механіка гри така: грає певна музика, та всі дії гравцеві потрібно робити з нею в такт. При переході на наступні рівні музика стає все жвавішою, відповідно і думати потрібно швидше. Паралельно розвивається швидкість мислення та реакції.

- Розвиток танцювальних здібностей – **Just dance**. Для цієї гри знадобиться вебкамера. На екрані професійні танцюристи показують рухи, а гравцеві потрібно їх максимально точно повторити. Вся хореографія поставлена на світових музичних хітах. Можна грати як одному, так і компанією до 4 людей.

<p>CHILDSPLAY</p> 	<p>Childsplay – 14 ігор для раннього розвитку малюків. Ігри для навчання користування мишею і клавіатурою, тренування пам'яті, основ лічби і читання. Пакман, пазли, пінг-понг, більярд. Вони можуть бути використані на уроках з теми «Робота з розвивальними програмами» та під час опанування теми «Основні складові комп'ютера. Початкові навички роботи з комп'ютером.</p>
<p><u>GCOMPRIS – ПАКЕТ НАВЧАЛЬНИХ ПРОГРАМ</u></p> 	<p>GCompris являє собою пакет навчальних програм для дітей від 2 до 10 років, що складається з різних вправ та ігор освітнього характеру. Нижче перераховані категорії вправ GCompris та приклади вправ:</p> <ul style="list-style-type: none">• основи комп'ютерної грамотності: використання клавіатури і миші; падаючі букви;• арифметика: основи рахунку; таблиця множення; додавання і віднімання;• основи фізики: електрику; круговорот води; підводний човен;• географія: розмісти країни на карті;

	<ul style="list-style-type: none"> • гри: шахи, розвиток пам'яті; з'єднати чотири точки; sudoku; • читання: практика читання; • багато іншого: як читати години та хвилини; пазли; малювання, створення мультиків ...
<p><u>OMNITUX – ПАКЕТ НАВЧАЛЬНИХ ПРОГРАМ</u></p> 	<p>За допомогою Omnitux можна зробити яскравими та ефективними багато уроків з різних навчальних предметів: читання, писання, математики, природознавства тощо. Пазли, аналітичні завдання і лічилки можна застосувати не тільки на уроках «Робота з розвивальними програмами», а й під час опанування інших тем, проведення уроків повторення, узагальнення і систематизація навчального матеріалу.</p> <p>Види діяльності:</p> <ul style="list-style-type: none"> • асоціації, • оформлення елементів на карті або схемі, • підрахунок діяльності, головоломки ...
<p>TUXMATH</p> 	<p>TuxMath – це безкоштовна гра-аркада, мета якої навчити дітей арифметики. Гра TuxMath приємно оформлена, добре озвучена і має декілька рівнів складності. Найлегший рівень – ознайомлення з цифрами і арифметичними знаками. Найскладніший – розв'язування рівнянь, включаючи від'ємні числа. Починаючи з азів математики, дитина поступово вчиться додавати і віднімати, множити і ділити числа.</p>

	<p>TuxMath дозволить дитині грати як одиночний тип гри, так і мережний, так само є варіант гри з друзями, що дозволить влаштувати змагання на локальному комп'ютері між учасниками. Натиснувши в головному меню на кнопку допомоги, можна отримати прискорений курс навчання правил і тонкощів гри, знову ж таки в демонстраційній ігровій манері.</p>
<p>TUXMATHSCRABBLE</p> 	<p>TuxMathScrabble – математична версія класичної словесної гри. Є чотири рівні кваліфікації для практики. У гру можна грати одному або удвох. Завдання виконуються перетяганням частин мозаїки. Неприпустимі приклади відкидаються назад у лоток користувача. Нещодавно було додано декілька нових опцій: можливість переставляти оперативні мозаїки програваача, створення безперервних мозаїк, прозорість мозаїки, що конфігурується, можливість використовувати фонове зображення.</p>
<p><u>ДИТЯЧА КОЛЕКЦІЯ. МІЙ КОМП'ЮТЕР</u></p> 	<p>Епоха бурхливого розвитку комп'ютерних технологій відкриває багато неймовірних, просто фантастичних перспектив, а також несе безліч небезпек. Тому не лише Вашій дитині, а й Вам потрібно оволодіти комп'ютерною грамотою. Зокрема навчитися користуватися електронною</p>

	<p>скринькою та різноманітними програмами, знаходити потрібну інформацію в Інтернеті та багато іншого. Програма "Мій комп'ютер" буде цікава дітям молодшого шкільного віку та всім іншим, хто хоче стати впевненим та обізнаним користувачем ПК.</p>
<p><u>КОМП'ЮТЕРНА АЗБУКА</u></p> 	<p>Програма «Комп'ютерна азбука» (1 кл.) Розрахована на вивчення основ комп'ютерної грамотності та оволодіння дітьми на початковому рівні певною логікою роботи з комп'ютером в поєднанні з ознайомленням з навколишнім світом і місцем людини в ньому. В процесі роботи діти знайомляться з можливостями використання обчислювальної техніки в науці, техніці, освіті, охороні здоров'я, побуті та повсякденному житті; набувають знання, уміння і навички володіння курсом інформатики і користуванням комп'ютера; формують елементи планетарного мислення і необхідність дбайливого ставлення до навколишнього світу.</p>

Список використаних та рекомендованих джерел:

1. Гета А. В. Заїка В. М., Коваленко В, В. та ін. Сучасні засоби ІКТ підтримки інклюзивного навчання : навчальний посібник / за заг. ред. Ю. Г. Носенко. – Полтава : ПУЕТ, 2018.
2. Кибирева Т. Г. Комп'ютерні технології в логопедичній роботі з молодшими школярами // Логопед. 2021. № 10. С. 66-70.

3. Корекційно-розвивальні програми для дітей з особливими освітніми потребами. URL: http://ispukr.org.ua/?page_id=2422#.XVHNeMzbIU
4. Лаврент'єва І. Комп'ютерно-ігровий комплекс у ДНЗ. // ДВ, № 1, 2019
5. Одиноква Н. А. Деякі особливості використання комп'ютерних розвиваючих ігор з дошкільнятами, що мають обмежені зорові можливості // Науковий часопис НПУ імені М. П. Драгоманова Серія 20. Корекційна педагогіка та спеціальна психологія. Зб. Наукових праць. Київ: НПУ імені М.П. Драгоманова, 2021. № 20. С. 181-185.
6. Правила використання комп'ютерних програм у навчальних закладах, зареєстр. в Міністерстві юстиції України 17 січня 2005 р за № 44/10324
7. Програма розвитку дитини дошкільного віку «Я у Світі» наук. кер. О. Л. Кононко. Київ : ТОВ «МЦФЕР-УКРАЇНА», 2014
8. https://buki.com.ua/?utm_source=google&utm_medium=pc&utm_campaign=SER_BUKI_UA_Brand&utm_content=&utm_term=buki&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAkeSsBhDUARIsAK3tiec_WK2gpJhHD8gSaVCi0uOCHPkstoJg5MlKUm9xAwCN0Fd79tVvBg0aApDmEALw_wcB